

Änderungen der FINA Regeln

F. Ohme, G. Häntschel & A. Bender



Schiedsrichterfortbildung Gera

14.09.2013

Grundlage

§1 Abs. (2) WB-AT

Die WB sind nach den Regeln der Federation International de Natation (FINA) ausgerichtet. Fachteile der WB, die den Regeln des Allgemeinen Teils oder den Beschlüssen des Verbandstages oder des Ausschusses für Satzungs- und Rechtsfragen widersprechen, sind nichtig.



Torwart/Austauschtorwart



Zusammenfassung der Änderungen

- Eine Mannschaft darf höchstens 13 Spieler bereithalten, darunter 11 Feldspieler und **2 Torwarte**.



Zusammenfassung der Änderungen

- Eine Mannschaft darf höchstens 13 Spieler bereithalten, darunter 11 Feldspieler und **2 Torwarte**.
- Torwart und Austauschtorwart tragen eine rote Kappe und dürfen nur auf der Torwartposition eingesetzt werden.



Zusammenfassung der Änderungen

- Eine Mannschaft darf höchstens 13 Spieler bereithalten, darunter 11 Feldspieler und **2 Torwarte**.
- Torwart und Austauschtorwart tragen eine rote Kappe und dürfen nur auf der Torwartposition eingesetzt werden.
- Nur falls *beide* Torwarte nicht mehr mitspielen können, ist ein Kappenwechsel mit einem Feldspieler möglich.



Brutalität

- Wird ein Torwart wegen Brutalität ausgeschlossen, darf der Austauschtorwart gegen einen Feldspieler eingewechselt werden. (Frühestens unmittelbar nach dem Strafwurf.)
- ⇒ Die betreffende Mannschaft muss also **nicht** 4 Minuten ohne Torwart spielen.



Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen?

Verständnisfragen

- ① Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen?

Nein!

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben?

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**
- 3 Was passiert, wenn eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart verliert?

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**
- 3 Was passiert, wenn eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart verliert?
Kappentausch mit einem Feldspieler.

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**
- 3 Was passiert, wenn eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart verliert?
Kappentausch mit einem Feldspieler.
- 4 Darf eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart beliebig tauschen?

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**
- 3 Was passiert, wenn eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart verliert?
Kappentausch mit einem Feldspieler.
- 4 Darf eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart beliebig tauschen? **Nein!**

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**
- 3 Was passiert, wenn eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart verliert?
Kappentausch mit einem Feldspieler.
- 4 Darf eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart beliebig tauschen? **Nein!**
- 5 Darf eine Mannschaft ohne Torwart spielen?

Verständnisfragen

- 1 Wird ein Feldspieler wegen Brutalität ausgeschlossen, darf die betreffende Mannschaft innerhalb der 4 Minuten den Torwart gegen einen Feldspieler austauschen? **Nein!**
- 2 Muss eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern antritt, einen Austauschtorwart haben? **Nein!**
- 3 Was passiert, wenn eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart verliert?
Kappentausch mit einem Feldspieler.
- 4 Darf eine Mannschaft, die mit weniger als 13 Spielern und nur einem Torwart antritt, ihren Torwart beliebig tauschen? **Nein!**
- 5 Darf eine Mannschaft ohne Torwart spielen?
Nur wenn ihr weniger als sieben Spieler zur Verfügung stehen.

Zusätzliche einfache Fehler

- **Zeit vergeuden** ist wieder zurück im Regelwerk, mit gleicher Formulierung wie vor 4 Jahren.



Zusätzliche einfache Fehler

- **Zeit vergeuden** ist wieder zurück im Regelwerk, mit gleicher Formulierung wie vor 4 Jahren.
- **Simulation** wurde als einfacher Fehler hinzugefügt.
(Beachte: Simulieren ist jedes Verhalten eines Spielers mit der offenkundigen Absicht, den Schiedsrichter fälschlicherweise zum Ahnden eines Fouls gegen einen gegnerischen Spieler zu veranlassen. Die Schiedsrichter dürfen eine gelbe Karte gegen eine Mannschaft wegen wiederholtem Simulieren zeigen und sie dürfen den verursachenden Spieler gemäß § 338 Abs. 13 (beharrliches Foulspiel) bestrafen.)



- Normale Freiwürfe, die von der falschen Stelle ausgeführt worden, werden **nicht** wiederholt.
(Gilt nicht für Ecke, Torabwurf und Anwurf.)
- Freiwürfe müssen nun **unverzüglich** (nicht mehr nur „ohne Verzögerung“) ausgeführt werden, außerdem:
[...] Ein verteidigender Spieler, der ein Foul verursacht hat, muss sich von dem den Freiwurf ausführenden Spieler weg bewegen, bevor er einen Arm heben darf, um einen Pass oder Wurf zu blocken; ein Spieler, der dem nicht nachkommt, muss für das Stören der Freiwurfausführung gemäß § 338 Abs. 5 ausgeschlossen werden.



Fallbeispiele

- 6 Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Fallbeispiele

- ⑥ Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.

Fallbeispiele

- 6 Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?
Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.
- 7 Trotz erfolgter Verwarnung (gelbe Karte) simulieren Spieler einer Mannschaft weiterhin. Entscheidung?

Fallbeispiele

- ⑥ Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.

- ⑦ Trotz erfolgter Verwarnung (gelbe Karte) simulieren Spieler einer Mannschaft weiterhin. Entscheidung?

Ball raus, AmE+rote Karte.

Fallbeispiele

- 6 Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.

- 7 Trotz erfolgter Verwarnung (gelbe Karte) simulieren Spieler einer Mannschaft weiterhin. Entscheidung?

Ball raus, AmE+rote Karte.

- 8 Ein Spieler wird auf 8 Meter gefoult, der Ball springt auf 6 Meter. Obwohl der Schiedsrichter ihn zurück winkt, passt der Spieler den Ball unmittelbar von 6 Meter aus nach vorne. Entscheidung?

Fallbeispiele

- ⑥ Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.

- ⑦ Trotz erfolgter Verwarnung (gelbe Karte) simulieren Spieler einer Mannschaft weiterhin. Entscheidung?

Ball raus, AmE+rote Karte.

- ⑧ Ein Spieler wird auf 8 Meter gefoult, der Ball springt auf 6 Meter. Obwohl der Schiedsrichter ihn zurück winkt, passt der Spieler den Ball unmittelbar von 6 Meter aus nach vorne. Entscheidung?

Spielumkehr.

Fallbeispiele

- 6 Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.

- 7 Trotz erfolgter Verwarnung (gelbe Karte) simulieren Spieler einer Mannschaft weiterhin. Entscheidung?

Ball raus, AmE+rote Karte.

- 8 Ein Spieler wird auf 8 Meter gefoult, der Ball springt auf 6 Meter. Obwohl der Schiedsrichter ihn zurück winkt, passt der Spieler den Ball unmittelbar von 6 Meter aus nach vorne. Entscheidung?

Spielumkehr.

- 9 Ein Spieler begeht ein einfaches Foul, bewegt sich danach nicht deutlich vom ausführenden Spieler weg, hebt aber auch nicht den Arm zum Block oder greift sonst irgendwie ein. Ausschluss?

Fallbeispiele

- 6 Spieler einer Mannschaft simulieren wiederholt. Wie reagiert der Schiedsrichter?

Umkehrfoul für jede Simulation, gelbe Karte bei geeigneter Unterbrechung.

- 7 Trotz erfolgter Verwarnung (gelbe Karte) simulieren Spieler einer Mannschaft weiterhin. Entscheidung?

Ball raus, AmE+rote Karte.

- 8 Ein Spieler wird auf 8 Meter gefoult, der Ball springt auf 6 Meter. Obwohl der Schiedsrichter ihn zurück winkt, passt der Spieler den Ball unmittelbar von 6 Meter aus nach vorne. Entscheidung?

Spielumkehr.

- 9 Ein Spieler begeht ein einfaches Foul, bewegt sich danach nicht deutlich vom ausführenden Spieler weg, hebt aber auch nicht den Arm zum Block oder greift sonst irgendwie ein. Ausschluss?

Nein!

Angriffsbemühungen unterstützen

- **Vorteilsregel** §324 (3) wurde angepasst, um klarzustellen, dass
 - auch schwere Fehler im Sinne eines Vorteils nicht geahndet werden müssen;
 - aktive Angriffsbemühungen durch Anwenden der Vorteilsregel unterstützt werden sollen.

Angriffsbemühungen unterstützen

- **Vorteilsregel** §324 (3) wurde angepasst, um klarzustellen, dass
 - auch schwere Fehler im Sinne eines Vorteils nicht geahndet werden müssen;
 - aktive Angriffsbemühungen durch Anwenden der Vorteilsregel unterstützt werden sollen.
- **Behindern** wurde von einfachen zu Ausschlussfehlern verschoben, mit besonderem Hinweis auf Fouls, die Konterangriffe einschränken.

Angriffsbemühungen unterstützen

- **Vorteilsregel** §324 (3) wurde angepasst, um klarzustellen, dass
 - auch schwere Fehler im Sinne eines Vorteils nicht geahndet werden müssen;
 - aktive Angriffsbemühungen durch Anwenden der Vorteilsregel unterstützt werden sollen.
- **Behindern** wurde von einfachen zu Ausschlussfehlern verschoben, mit besonderem Hinweis auf Fouls, die Konterangriffe einschränken.
- **Ganz neu:** §338 (11): Bei Ballbesitzwechsel darf ein verteidigender Spieler kein Foul gegen einen Spieler der in Ballbesitz befindlichen Mannschaft innerhalb deren Hälfte begehen.

(Beachte: Diese Regel muss zur Anwendung kommen, wenn die Mannschaft, die gerade den Ballbesitz verloren hat, versucht, den Angriff der anderen Mannschaft einzuschränken, indem ein Foul gegen einen angreifenden Spieler begangen wird, bevor dieser die Mittellinie überquert hat.)

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss?

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**
- 11 Im Zweikampf um den Ball springt der Verteidiger ohne Foul am Angreifer vorbei, wird dann aber vom ehemaligen Angreifer beim Versuch, den Ball zu behaupten, gefoult. Ausschluss?

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**
- 11 Im Zweikampf um den Ball springt der Verteidiger ohne Foul am Angreifer vorbei, wird dann aber vom ehemaligen Angreifer beim Versuch, den Ball zu behaupten, gefoult. Ausschluss? **Nein!**

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**
- 11 Im Zweikampf um den Ball springt der Verteidiger ohne Foul am Angreifer vorbei, wird dann aber vom ehemaligen Angreifer beim Versuch, den Ball zu behaupten, gefoult. Ausschluss? **Nein!**
- 12 Ein Verteidiger fängt an der eigenen 5m-Linie einen Pass ab und beginnt nach vorne zu schwimmen, wird aber gleich von einem Gegenspieler gefoult, um den Angriff zu unterbrechen. Ausschluss?

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**
- 11 Im Zweikampf um den Ball springt der Verteidiger ohne Foul am Angreifer vorbei, wird dann aber vom ehemaligen Angreifer beim Versuch, den Ball zu behaupten, gefoult. Ausschluss? **Nein!**
- 12 Ein Verteidiger fängt an der eigenen 5m-Linie einen Pass ab und beginnt nach vorne zu schwimmen, wird aber gleich von einem Gegenspieler gefoult, um den Angriff zu unterbrechen. Ausschluss? **Ja!**

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**
- 11 Im Zweikampf um den Ball springt der Verteidiger ohne Foul am Angreifer vorbei, wird dann aber vom ehemaligen Angreifer beim Versuch, den Ball zu behaupten, gefoult. Ausschluss? **Nein!**
- 12 Ein Verteidiger fängt an der eigenen 5m-Linie einen Pass ab und beginnt nach vorne zu schwimmen, wird aber gleich von einem Gegenspieler gefoult, um den Angriff zu unterbrechen. Ausschluss? **Ja!**
- 13 Ein einschwimmender Angreifer ist an seinem Verteidiger vorbei geschwommen. Der Verteidiger schwimmt über die Beine des Angreifers, um das Einschwimmen zu verlangsamen. Ausschluss?

Fallbeispiele

- 10 Der Torwart sichert einen Torwurf und seine Mannschaft beginnt einen Konter. Der Ball wird nach außen gespielt, wo knapp vor der Mittellinie der den Pass empfangende Spieler kurz (und nicht sonderlich hart) gefoult wird. Ausschluss? **Ja!**
- 11 Im Zweikampf um den Ball springt der Verteidiger ohne Foul am Angreifer vorbei, wird dann aber vom ehemaligen Angreifer beim Versuch, den Ball zu behaupten, gefoult. Ausschluss? **Nein!**
- 12 Ein Verteidiger fängt an der eigenen 5m-Linie einen Pass ab und beginnt nach vorne zu schwimmen, wird aber gleich von einem Gegenspieler gefoult, um den Angriff zu unterbrechen. Ausschluss? **Ja!**
- 13 Ein einschwimmender Angreifer ist an seinem Verteidiger vorbei geschwommen. Der Verteidiger schwimmt über die Beine des Angreifers, um das Einschwimmen zu verlangsamen. Ausschluss? **Ja!**

Guter Verteidiger/schlechter Verteidiger

§338 (10)

Ein Spieler darf an keiner Position im Spielfeld **zwei Hände** benutzen, um seinen Gegenspieler festzuhalten.



Interpretation

- (Fest)Halten setzt das Bemühen des Angreifers voraus, sich vom Gegenspieler weg zu bewegen.
 - ⇒ Positionskämpfe, bei denen Angreifer und Verteidiger jeweils mit beiden Händen am Gegner abseits des Balles kämpfen, fallen nicht automatisch unter diese Regel.
- In Situationen, in denen der Angreifer schwimmt (Konter, Einschwimmen vom Halbkreis), darf der Verteidiger den Gegenspieler mit einem Arm „kontrollieren“ (aber auch nicht halten).
- Die Schwimmbewegung mit zwei Händen unterbinden bedeutet Ausschluss.

Strafwurffehler

§339 (8)

Ein Mannschaftsbegleiter/Trainer darf nicht versuchen, durch irgendwelche Handlungen ein **wahrscheinliches Tor zu verhindern** oder den Fortlauf des Spieles zu **verzögern**. Für dieses Vergehen wird kein persönlicher Fehler eingetragen.



- **Verlängerung** wurde abgeschafft. Ggf. wird das Spiel unmittelbar durch Strafwurfwurfen entschieden.



- **Verlängerung** wurde abgeschafft. Ggf. wird das Spiel unmittelbar durch Strafwurfwurfen entschieden.
- Jede Mannschaft darf **pro Spielabschnitt eine Auszeit** fordern (also maximal 4 Auszeiten pro Spiel, nicht genutzte Auszeiten verfallen jedoch mit Ablauf eines Abschnitts).



- **Verlängerung** wurde abgeschafft. Ggf. wird das Spiel unmittelbar durch Strafwurfwurfen entschieden.
- Jede Mannschaft darf **pro Spielabschnitt eine Auszeit** fordern (also maximal 4 Auszeiten pro Spiel, nicht genutzte Auszeiten verfallen jedoch mit Ablauf eines Abschnitts).
- Bei **gleichzeitigem Ausschluss** von Spielern beider Mannschaften wird die 30-Sekunden Angriffszeit nicht mehr zurück gestellt, es sei denn keine Mannschaft war in Ballbesitz.



Verständnisfragen

- 14 Eine Mannschaft verlangt nach einer Auszeit obwohl sie nicht in Ballbesitz ist. Nach dem fälligen Strafwurf verlangt sie (im gleichen Spielabschnitt) nach einer weiteren Auszeit, jetzt bei eigenem Ballbesitz. Regelkonform?

Verständnisfragen

- 14 Eine Mannschaft verlangt nach einer Auszeit obwohl sie nicht in Ballbesitz ist. Nach dem fälligen Strafwurf verlangt sie (im gleichen Spielabschnitt) nach einer weiteren Auszeit, jetzt bei eigenem Ballbesitz. Regelkonform? **Nein!**

Verständnisfragen

- 14 Eine Mannschaft verlangt nach einer Auszeit obwohl sie nicht in Ballbesitz ist. Nach dem fälligen Strafwurf verlangt sie (im gleichen Spielabschnitt) nach einer weiteren Auszeit, jetzt bei eigenem Ballbesitz. Regelkonform? **Nein!**
- 15 Nach einem Torwurf schwimmt der Ball frei an der Spielfeldgrenze, die nach dem Ball schwimmenden Spieler beider Mannschaften begehen gleichzeitig einen Ausschlussfehler. Wie geht es weiter?

Verständnisfragen

- 14 Eine Mannschaft verlangt nach einer Auszeit obwohl sie nicht in Ballbesitz ist. Nach dem fälligen Strafwurf verlangt sie (im gleichen Spielabschnitt) nach einer weiteren Auszeit, jetzt bei eigenem Ballbesitz. Regelkonform? **Nein!**
- 15 Nach einem Torwurf schwimmt der Ball frei an der Spielfeldgrenze, die nach dem Ball schwimmenden Spieler beider Mannschaften begehen gleichzeitig einen Ausschlussfehler. Wie geht es weiter? **Schiedsrichterball
Angriffszeit auf 30 Sek.**

Verständnisfragen

- 14 Eine Mannschaft verlangt nach einer Auszeit obwohl sie nicht in Ballbesitz ist. Nach dem fälligen Strafwurf verlangt sie (im gleichen Spielabschnitt) nach einer weiteren Auszeit, jetzt bei eigenem Ballbesitz. Regelkonform? **Nein!**
- 15 Nach einem Torwurf schwimmt der Ball frei an der Spielfeldgrenze, die nach dem Ball schwimmenden Spieler beider Mannschaften begehen gleichzeitig einen Ausschlussfehler. Wie geht es weiter? **Schiedsrichterball
Angriffszeit auf 30 Sek.**
- 16 Zwei Spieler, einer aus jeder Mannschaft, werden gleichzeitig für Brutalität herausgestellt. Wird die Angriffszeit zurück gesetzt?

Verständnisfragen

- 14 Eine Mannschaft verlangt nach einer Auszeit obwohl sie nicht in Ballbesitz ist. Nach dem fälligen Strafwurf verlangt sie (im gleichen Spielabschnitt) nach einer weiteren Auszeit, jetzt bei eigenem Ballbesitz. Regelkonform? **Nein!**
- 15 Nach einem Torwurf schwimmt der Ball frei an der Spielfeldgrenze, die nach dem Ball schwimmenden Spieler beider Mannschaften begehen gleichzeitig einen Ausschlussfehler. Wie geht es weiter? **Schiedsrichterball
Angriffszeit auf 30 Sek.**
- 16 Zwei Spieler, einer aus jeder Mannschaft, werden gleichzeitig für Brutalität herausgestellt. Wird die Angriffszeit zurück gesetzt? **Ja!**

Achtung!

Außerdem beachten:

- Ungebührliches Benehmen, aggressives Spiel etc. ist jetzt **§338 (13)**.
- Brutalität ist **§338 (14)**.



Achtung!

Außerdem beachten:

- Ungebührliches Benehmen, aggressives Spiel etc. ist jetzt **§338 (13)**.
- Brutalität ist **§338 (14)**.



Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

http://atlas1.atlas.aei.uni-hannover.de/~frank.ohme/FINA_Regelaenderungen.pdf